

ERRATA WFRP 3ed

Czym jest ten dokument?

Dokument ten to tłumaczenie erraty zasad do zestawu podstawowego umieszczonej na oficjalnej stronie producenta gry. Nie są tu wprowadzane jakieś znaczące różnice, a raczej naprawienie pewnych usterek przy druku bądź zaniedbań. Serdecznie zapraszamy do lektury.

Skróty

W dokumencie tym, zastosowane są następujące skróty tytułów podręczników:

- **WFRP** – *the Warhammer Fantasy Roleplay Rulebook* - Podręcznik z zasadami
- **ToA** – *Tome of Adventure* – Tom Przygody
- **ToB** – *Tome of Blessings* – Tom Błogosławieństw
- **ToM** – *Tome of Mysteries* – Tom Tajemnic

Zestaw podstawowy (Core set)

Q: Według opakowania w zestawie są 154 karty akcji, ja mam 152, czy czegoś mi brakuje?

Są tylko 152 karty akcji w zestawie podstawowym. Na liście składników wypisanej na opakowaniu błędnie napisane jest 154. Miejsce tych dwóch kart zajął dodatkowy arkusz grupowy. Jest więc 5 arkuszy grupowych, a nie 4, tak jak jest to podane na opakowaniu.

WFRP str. 30

Przy poziomach zamożności "poor" i "comfortable" zamiast "light crossbow" powinno być "crossbow".

WFRP str. 60

Z przykładowej tury wynika, że "Accurate shot" wymaga przygotowania, co jest nieprawdą. "Accurate shot" nie wymaga przygotowania. Jakkolwiek zakładając że dodatkowy manewr był potrzebny do wykonania akcji, reszta przykładu jest

poprawna.

WFRP str. 74

Właściwość przedmiotu "fast" wydrukowana jest w książce nieprawidłowo. Jeśli akcja będzie chybiona nie dostaje się żadnych żetonów regeneracji. Oto prawidłowy opis:

"These weapons are generally easy to wield and agile. Attacks made with weapons with the fast quality gain: Place one fewer recharge token on this action"

WFRP str. 80

Przy pozycji "Trade Tools", w zdaniu zaczynającym się od: "Scarce trade tools include looms, spinning wheels, razors, smith's tongs and hammers... (etc)" powinno być: "Rare trade tools include looms, spinning wheels, razors, smith's tongs and hammers... (etc)" Nie ma poziomu rzadkości "Scarce" (nieosiągalny).

ToA rozdział: VII

Wiele z pozycji bestiariusza zawiera białą kostkę szczęścia obok niektórych właściwości stworzenia. Dodawane są one do puli kostek odpowiadającej tej konkretnej charakterystyce, tak samo jak przy postaciach graczy, ale nie są dodawane, gdy sprawdzamy wartość danej cechy.

Na przykład zaczynając z Siłą oznaczoną jako 5 i budując pulę kostek tej charakterystyki bierzemy 5 kostek właściwości i jedna kostką szczęścia. Jednak dla każdego innego celu np. determinowania potencjału uszkodzeń, Siła jest równa 5.

Składniki oraz karty

Karta szaleństwa: Stuknięty (*Insanity Card: Unhinged*)

Błąd w druku na karcie "Unhinged Insanity". Zamiast: "Trait" powinno być "Enigma, Supernatural".

Karta Talentu: Lodowate Spojrzenie (*Talent Card: Icy Stare*)

Błąd w druku na karcie talentu reputacji Lodowate Spojrzenie (Icy Stare). „Average(1d)” powinno być „Average(2d)”.